

REGULAMIN GRY BIBLIOTECZNY KOMPAS

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Gry jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Oławie.
2. Uczestnikiem Gry może być każda osoba powyżej 16 roku życia, która jest Czytelnikiem Powiatowej i Miejskiej Biblioteki Publicznej w Oławie.
3. Gra odbędzie się w Czytelni (Rynek-Ratusz, II piętro), Filii nr 1 (Rynek-Ratusz, II piętro), Oddziale Dziecięcym (Rynek-Ratusz, parter), Izbie Muzealnej Ziemi Oławskiej (Rynek-Ratusz, parter), kasie biletowej Punktu Informacji Turystycznej (Rynek-Ratusz, parter), Filii nr 2 (ul. Iwaskiewicza 11, budynek SP nr 8), Wypożyczalni dla Dorosłych (1 Maja 24, deptak) w godzinach otwarcia poszczególnych punktów.
4. Czas Gry: od 8.05.2026r. do 16.05.2026r.
5. Cele Gry:
 - aktywizacja, wzbogacenie wiedzy, rozwijanie zainteresowań oraz twórczego myślenia wśród Czytelników,
 - informacja – szerzenie informacji na temat aktualnej oferty Powiatowej i Miejskiej Biblioteki Publicznej w Oławie,
 - promocja Powiatowej i Miejskiej Biblioteki Publicznej w Oławie w ramach Tygodnia Bibliotek 2026 oraz podkreślenie jej roli w życiu społecznym.

§ 2 Warunki uczestnictwa i przebieg Gry

1. Gra jest jednoosobowa, bezpłatna i ma charakter otwarty.
2. W grze mogą uczestniczyć Czytelnicy od 16 roku życia.
3. Nie mogą w niej brać udziału pracownicy Powiatowej i Miejskiej Biblioteki Publicznej w Oławie oraz najbliżsi członkowie ich rodzin.
4. Polega na pobraniu karty gry w miejscu określonym niniejszym regulaminem (§ 1, pkt 3) i wykonaniu zadań (w jednym punkcie – jedno zadanie). Kolejność wykonywania zadań jest dowolna. Informację o zadaniu uczestnik uzyska od pracownika biblioteki. Po jego wykonaniu otrzymuje naklejkę, którą należy umieścić na karcie gry we właściwym miejscu.
5. Grę uznaje się za ukończoną w chwili, gdy uczestnik wykona łącznie 6 zadań z proponowanych 7, a następnie odda swoją kartę w dowolnym punkcie (w czasie trwania gry).
6. Datę i godzinę rozpoczęcia gry i jej zakończenia wpisuje pracownik biblioteki na karcie gry uczestnika.
7. Zgłoszenie udziału w grze jest jednoznaczne z przyjęciem warunków niniejszego regulaminu.

§ 3 Rozstrzygnięcie Gry i nagrody

1. Pięć pierwszych osób, które ukończą Grę w najkrótszym czasie (liczonym od momentu pobrania karty gry do jej zwrotu), będzie nagrodzonych upominkiem. Osoby te zostaną powiadomione telefonicznie lub e-mailem o wygranej oraz o sposobie i miejscu odebrania nagród.
2. Nagrody rzeczowe nie podlegają wymianie na ich równowartość w gotówce, ani na nagrody innego rodzaju.

§ 4 Przetwarzanie danych osobowych

1. Udział w Grze oznacza wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestnika takich jak: dane identyfikacyjne (imię i nazwisko, wizerunek); dane kontaktowe (nr telefonu, adres poczty e-mail), zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku *w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)* i odpowiednimi przepisami krajowymi.
2. Administratorem danych osobowych jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna z siedzibą w Oławie, Rynek 1.
3. Dane osobowe będą przetwarzane w celu promowania gry, wyłonienia laureatów, przyznania, wydania i odbioru nagród uzyskanych podczas Gry „Biblioteczny Kompas” w czasie trwania Tygodnia Bibliotek 2026.
4. Dane osobowe Uczestników Gry przetwarzane są wyłącznie w zakresie związanym z realizacją powyższego celu. Odbiorcami danych osobowych w związku z ich upublicznieniem będą odbiorcy strony internetowej oraz innych miejsc, w których ujawnione zostaną dane osobowe, zgodnie z wyrażoną zgodą jak również podmioty upoważnione na podstawie przepisów prawa.
5. Dane osobowe mogą być przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy (obejmujący Unię Europejską, Norwegię, Liechtenstein i Islandię) przez platformę Facebook. Informację o zasadach przekazywania danych przez platformę Facebook i zgodności przetwarzania z RODO można znaleźć na stronie <https://www.facebook.com/privacy/policy>
6. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji celu przetwarzania tj. na czas organizacji, przebiegu oraz ogłoszenia wyników i promocji gry, o której mowa w pkt. 3. Dane osobowe zostaną usunięte w przypadku cofnięcia zgody oraz wniesienia żądania realizacji prawa do usunięcia danych osobowych.
7. Uczestnik ma prawo żądać od Administratora dostępu do swoich danych, ich sprostowania, zaktualizowania, jak również ma prawo do ograniczenia przetwarzania danych.
8. W związku z przetwarzaniem danych osobowych przez Administratora przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.
9. Dane osobowe będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, lecz nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

10. Uczestnik gry ma prawo nie wyrazić zgody na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku utrwalonego na zdjęciach związanych z jego udziałem w grze lub cofnąć wcześniej wyrażoną zgodę.
11. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych jest dobrowolne jednak brak zgody uniemożliwia udział w grze, o której mowa w pkt 2.

§ 5 Postanowienia końcowe

1. Organizator Gry zastrzega sobie prawo do zmian w harmonogramie i regulaminie, które mogą wynikać z przyczyn od niego niezależnych - w tym do przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn. O wszelkich zmianach Organizator poinformuje na stronach <http://www.biblioteka.olawa.pl/>, <https://www.facebook.com/biblioteka.olawa>.
2. W kwestiach spornych dotyczących Gry, wynikających z interpretacji regulaminu ostateczną decyzję podejmuje Organizator.