

REGULAMIN GRY TERENOWEJ

pt. „Tajemnica Festynu”

§ 1. Organizator

Organizatorem Gry terenowej pt. „Tajemnica Festynu” jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Oławie.

§ 2. Zasady Gry

1. „Tajemnica Festynu” będzie się odbywać 30 maja 2026 roku na terenie Parku Miejskiego przy PKP od godziny 13.30 i ma charakter rodzinnej gry terenowej
2. Celem zabawy jest rozwiązanie zagadek znajdujących się na terenie Parku Miejskiego przy PKP.
3. Drużyny najpóźniej mogą ukończyć grę do godziny 17.00.
4. Za każde wykonane zadanie na punkcie Drużyna otrzymuje naklejkę, którą należy przykleić na Karcie Drużyny znajdującej się w pakiecie startowym. Wykonanie wszystkich zadań na punktach i – co za tym idzie – zebranie wszystkich naklejek (7) upoważnia do odebrania gadżetów na mecie.
5. Zakończenie Gry nastąpi po zdaniu Organizatorowi Karty Drużyny wypełnionej naklejkami.
6. Punkty Gry znajdują się na terenie Parku Miejskiego przy PKP.
7. Udział w Grze jest bezpłatny.
8. Po trasie Gry jej uczestnicy poruszają się pieszo.
9. Uczestnicy Gry są proszeni o zachowanie ostrożności podczas poruszania się po trasie gry. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
10. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po Parku Miejskim na własną odpowiedzialność.
11. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno–cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub Kapitan Drużyny.
12. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom Organizator ma prawo do wykluczenia go/jej w dowolnym momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
13. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia.

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie się oraz rejestracja Drużyny liczącej od 2 do 7 osób.
2. Zgłoszenia należy dokonać osobiście w punkcie startowym (Park Miejski – namiot w miejscu wydarzenia) w dniu imprezy czyli 30.05. br. od godziny 13.30 do wydania ostatniego pakietu startowego.
3. W każdej Drużynie musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.
4. Każda Drużyna wyłania Kapitana reprezentującego Drużynę i odpowiedzialnego za jej członków. Organizatorzy w razie konieczności kontaktują się z Drużyną telefonicznie przez Kapitana.
5. W każdej Drużynie przynajmniej jedna osoba musi posiadać telefon do kontaktu z punktem startowym Gry.
6. Ilość pakietów startowych jest ograniczona.