

REGULAMIN GRY TERENOWEJ

pt. „Architektura odkryta! Na tropie detali”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Terenowej pt. „Architektura odkryta! Na tropie detali” jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Oławie.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Terenowa pt. „Architektura odkryta! Na tropie detali” towarzysząca obchodom Europejskich Dni Dziedzictwa odbywa się **20 września 2025** roku na terenie miasta Oławy w godzinach **15:00 – 17:00**.
2. Celem Gry jest:
 - Zwrócenie uwagi na architektoniczne dziedzictwo Oławy – poprzez odkrywanie detali często pomijanych lub niezauważanych na co dzień.
 - Budowanie więzi z miejscem – uczestnicy lepiej poznają historię miasta i jego architekturę, ucząc się patrzeć na otoczenie w sposób świadomy.
 - Rozwijanie spostrzegawczości i pracy zespołowej – gra opiera się na współdziałaniu w drużynie i umiejętności uważnego obserwowania przestrzeni miejskiej.
 - Łączenie nauki z zabawą – popularyzacja wiedzy o architekturze i historii Oławy w atrakcyjnej, interaktywnej formie.
 - Aktywne uczestnictwo w Europejskich Dniach Dziedzictwa – wspólne świętowanie lokalnego dziedzictwa w duchu tegorocznego hasła „W stronę architektury. Młode dziedzictwo”.
3. Zakończenie gry nastąpi po zdaniu Organizatorowi Karty Gry na mecie (Rynek - przed głównym wejściem do ratusza).
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Po trasie Gry Uczestnicy poruszają się pieszo.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
8. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
9. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub **Kapitan** Drużyny.

10. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym Uczestnikom Organizator ma prawo do wykluczenia go/jej w dowolnym momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
11. Organizator może nie wyrazić zgody na start Uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania Uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
13. Organizator nie jest stroną między Uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie się oraz rejestracja Drużyny liczącej od 2 do 5 osób.
2. Zgłoszenia należy dokonać osobiście w punkcie startowym (Rynek przed głównym wejściem do ratusza) w dniu imprezy czyli **20.09 br.** w godz. **14:30-15:00.** lub w czasie trwania Gry. Zgłoszenie po godz. 15:00 nie wyklucza z Uczestnictwa w Grze – powoduje jednak, że czas na jej ukończenie jest krótszy (Gra kończy się o godz. 17:00).
3. W każdej Drużynie musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.
4. Każda Drużyna wyłania **Kapitana** reprezentującego Drużynę i odpowiedzialnego za jej członków. Organizatorzy **w razie konieczności** kontaktują się z Drużyną telefonicznie przez **Kapitana**.
5. **W każdej Drużynie przynajmniej jedna osoba musi posiadać telefon z funkcją aparatu fotograficznego.**
6. Liczba pakietów startowych jest ograniczona. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany zasad Gry w czasie jej trwania.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Drużyny biorące udział w Grze **rywalizują** ze sobą.
2. W zależności od zdobytych punktów drużyny otrzymają nagrody i upominki.
3. Ogłoszenie wyników Gry nastąpi o godz. 17:30 przed głównym wejściem do ratusza.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.