

REGULAMIN GRY TERENOWEJ

pt. „Szlakiem Oławskich Legend”

§ 1. Organizator

Organizatorem Gry terenowej pt. „Szlakiem Oławskich Legend” jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Oławie.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra terenowa „Szlakiem Oławskich Legend” odbędzie się 22 czerwca 2025 roku na terenie Oławskiego Miasteczka Ruchu Drogowego od godziny 15:00 i ma charakter rodzinnej gry terenowej.
2. Celem zabawy jest odnalezienie wszystkich Punktów Gry, przy których znajdują się wielkoformatowe plansze i ścianki.
3. Drużyny kończą Grę najpóźniej do godziny 18:00.
4. Na każdym Punkcie Gry należy zapoznać się z legendą, odpowiedzieć na pytania zawarte w książeczce otrzymanej w pakiecie startowym, wykonać różnego typu zadania i sfotografować się przy wielkoformatowej ścianie. Wykonanie wszystkich zadań i zdjęć na punktach upoważnia do odebrania pamiątkowych upominków na mecie.
5. Zakończenie Gry nastąpi po okazaniu Organizatorowi wypełnionej Książeczki Gry i zdjęć zrobionych na Punktach Gry.
6. Punkty Gry znajdują się na terenie Oławskiego Miasteczka Ruchu Drogowego.
7. Udział w Grze jest bezpłatny.
8. Po trasie Gry jej uczestnicy poruszają się pieszo.
9. Uczestnicy Gry są proszeni o zachowanie ostrożności podczas poruszania się po trasie Gry. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
10. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po Miasteczku Ruchu Drogowego na własną odpowiedzialność.
11. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub Kapitan Drużyny.
12. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom Organizator ma prawo do wykluczenia go/jej w dowolnym momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
13. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia.

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie się oraz rejestracja Drużyny liczącej od 2 do 5 osób.
2. Zgłoszenia należy dokonać osobiście w Punkcie Startowym (Miasteczko Ruchu Drogowego - namiot przy Strefie Książki) w dniu imprezy czyli 22.06. br. od godziny 15:00 do wydania ostatniego pakietu startowego.

3. W każdej Drużynie musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.
4. Każda Drużyna wyłania Kapitana reprezentującego Drużynę i odpowiedzialnego za jej członków. Organizatorzy w razie konieczności kontaktują się z Drużyną telefonicznie przez Kapitana.
5. W każdej Drużynie przynajmniej jedna osoba musi posiadać telefon z funkcją aparatu fotograficznego oraz z dostępem do Internetu (konieczność zeskanowania kodu QR).
6. Ilość pakietów startowych jest ograniczona.

§ 4. Zwycięzcy Gry

Drużyny biorące udział w Grze nie rywalizują ze sobą. Każda Drużyna, która przejdzie całą trasę Gry i wykona wszystkie zadania otrzyma pakiet z upominkami.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora www.biblioteka.olawa.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.