

Regulamin Gry Terenowej „Z Sobieskimi przez Oławę” -

- 16.09.2023 r.

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Oławie.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Terenowa „Z Sobieskimi przez Oławę” odbywa się 16 września 2023 r. na terenie Placu Zamkowego i Plantów Zamkowych w godz. 16.00-18.00. Orientacyjny czas gry: 1 h.
2. Gra rozpoczyna się naprzeciwko Pałacu Luizy (Urząd Miejski).
3. Organizator przygotował pakiety startowe dla 30 Drużyn.
4. Drużyny mogą liczyć od 2 do 6 osób.
5. Gra ma charakter edukacyjny. Jej celem jest przybliżenie uczestnikom Gry historii rodziny Sobieskich i ich oławskiej rezydencji.
6. Uczestnik szuka miejsc zaznaczonych na mapce i wykonuje tam przypisane im polecenia. Poprawne wykonanie wszystkich zadań, a co za tym idzie – zebranie wszystkich naklejek z portretem Jakuba Sobieskiego i wklejenie ich na Kartę Drużyny upoważnia do odebrania upominku na mecie (Plac Zamkowy, naprzeciwko wejścia do Pałacu Luizy).
7. Udział w Grze jest bezpłatny.
8. Po trasie Gry uczestnicy poruszają się pieszo.
9. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania zasad ruchu drogowego.
10. Gra toczy się przy normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla uczestników Gry.
11. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po terenie Gry na własną odpowiedzialność.
12. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub Kapitan Drużyny.
13. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play lub utrudniania Gry innym uczestnikom Organizator ma

prawo wykluczenia go/jej w dowolnym momencie z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

14. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub środków odurzających.
15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste i mienie osób trzecich.
16. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra bądź mienie mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie się do punktu startowego (naprzeciwko wejścia do Pałacu Luizy – Urzędu Miejskiego) w godz. 16.00-16.30 (lub do wydania ostatniego pakietu) oraz zapoznanie się z niniejszym regulaminem.
2. W każdej Drużynie musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.
3. Każda Drużyna wyłania pełnoletniego Kapitana reprezentującego ją i odpowiedzialnego za jej członków.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Drużyny biorące udział w Grze nie rywalizują ze sobą.
2. Aby odebrać nagrodę należy wykonać wszystkie zadania. Nie jest konieczne wykonanie zadania bonusowego.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora – www.biblioteka.olawa.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry a nieprzewidzianych niniejszym regulaminem głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.