

Regulamin Rodzinnej Gry Terenowej

„Magiczny medalion oławskiej księżnej”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Oławie.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra „Magiczny medalion oławskiej księżnej” odbywa się 27 czerwca 2021 r. na terenie miasta Oławy w godzinach 14.30-17.30. Orientacyjny czas gry: 1 h.
2. Celem Gry jest wspólna zabawa podczas święta miasta, nawiązująca do treści książeczki „Magiczny medalion oławskiej księżnej”, którą napisały i zilustrowały dzieci oławskich szkół podstawowych.
3. Zadaniem Uczestników Gry jest poruszanie się po trasie wiodącej przez wszystkie punkty Gry oraz poprawne wykonanie wyznaczonych w nich zadań. Po wykonaniu zadania Drużyna otrzymuje wskazówki, które będą prowadziły do kolejnych punktów Gry lub dukaty/trybik, które zostaną wklejone na karcie drużyny. Aby ukończyć Grę i otrzymać nagrody należy odwiedzić wszystkie punkty i wykonać wszystkie zadania.
4. Zakończenie Gry nastąpi po zdaniu Organizatorowi Karty Drużyny w ostatnim punkcie pod wieżą ratusza.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Po trasie Gry uczestnicy poruszają się pieszo.
7. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania zasad ruchu drogowego.
8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla uczestników Gry.
9. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
10. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub Kapitan Drużyny.
11. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play lub utrudniania Gry innym Uczestnikom Organizator ma prawo wykluczenia go/jej w dowolnym momencie z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
12. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub środków odurzających.

13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste i mienie osób trzecich.
14. Organizator nie jest stroną między Uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra bądź mienie mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie się do punktu startowego (przed głównym wejściem do ratusza) w godz. 14.30-16.30 drużyny liczącej od 2 do 7 osób, zapoznanie się z regulaminem oraz pobranie pakietu startowego.
2. W każdej Drużynie przynajmniej jedna osoba musi posiadać telefon z funkcją aparatu fotograficznego.
3. W każdej Drużynie musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.
4. Każda Drużyna wyłania pełnoletniego Kapitana reprezentującego ją i odpowiedzialnego za jej członków.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Drużyny biorące udział w Grze nie rywalizują ze sobą. Każda drużyna, która przejdzie całą trasę gry i wykona wszystkie zadania - otrzyma pakiet z upominkami.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin znajduje się na stronie internetowej Organizatora - www.biblioteka.olawa.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem - głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.