

REGULAMIN GRY TERENOWEJ pt. „Bajkowym tropem”

§ 1. Organizator

Organizatorem Gry terenowej pt. „Bajkowym tropem” jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Oławie.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra terenowa pt. „Bajkowym tropem” odbywać się będzie 3 czerwca 2023 roku na terenie miasta Oławy w godzinach od 14.00 do 17.00 i ma charakter rodzinnej gry terenowej.
2. Celem zabawy jest odnalezienie wszystkich oznaczonych punktów gry z bajkowymi postaciami.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się po punktach oznaczonych bajkowymi nazwami. Za każde wykonane zadanie na punkcie Drużyna otrzymuje naklejkę, którą należy przykleić na Karcie Drużyny znajdującej się w pakiecie startowym. Wykonanie wszystkich zadań na punktach i - co za tym idzie - zebranie wszystkich naklejek upoważnia do odebrania gadżetów na mecie.
4. Zakończenie Gry nastąpi po zdaniu Organizatorowi Karty Drużyny i pokazanie zdjęć zrobionych na punktach (Park Miejski - namiot przy scenie).
5. Punkty znajdują się na terenie Parku Miejskiego przy PKP.
6. Udział w Grze jest bezpłatny.
7. Po trasie Gry jej uczestnicy poruszają się pieszo.
8. Uczestnicy Gry są proszeni o zachowanie ostrożności podczas poruszania się po trasie gry. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
9. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po Parku Miejskim na własną odpowiedzialność.
10. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub Kapitan Drużyny.
11. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom Organizator ma prawo do wykluczenia go/jej w dowolnym momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
12. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia.

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie się oraz rejestracja Drużyny liczącej od 2 do 7 osób.
2. Zgłoszenia należy dokonać osobiście w punkcie startowym (Park Miejski - namiot przy scenie) w dniu imprezy czyli 03.06. br. od godziny 14.00 do wydania ostatniego pakietu startowego.
3. W każdej Drużynie musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.
4. Każda Drużyna wyłania Kapitana reprezentującego Drużynę i odpowiedzialnego za jej członków. Organizatorzy w razie konieczności kontaktują się z Drużyną telefonicznie przez Kapitana.
5. W każdej Drużynie przynajmniej jedna osoba musi posiadać telefon z funkcją aparatu fotograficznego w celu wykonania zdjęć na punktach Gry.
6. Ilość pakietów startowych jest ograniczona.

§ 4. Zwycięzcy Gry

Drużyny biorące udział w Grze nie rywalizują ze sobą. Każda Drużyna, która przejdzie całą trasę gry i wykona wszystkie zadania otrzyma pakiet z upominkami.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora www.biblioteka.olawa.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.