

Regulamin Pocztówkowej Gry Rynkowej

Oława, 25.06.2023

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Oławie.

§ 2. Zasady Gry

1. Pocztówkowa Gra Rynkowa odbywa się 25 czerwca 2023 r. na terenie oławskiego Rynku w godz. 16.00-18.00. Orientacyjny czas gry: 1 h.
2. Gra rozpoczyna się przed głównym wejściem do ratusza.
3. Organizator przygotował pakiety startowe dla 40 Drużyn.
4. Drużyny mogą liczyć od 2 do 6 osób.
5. Gra ma charakter edukacyjny. Jej celem jest ukazanie historii centralnego miejsca w mieście – Rynku, a także zmian, jakie w nim zaszły na przestrzeni ponad 100 lat.
6. Uczestnik szuka miejsc umieszczonych na karcie zadań i wykonuje przypisane do nich polecenia. Poprawnie wypełniona karta wraz z załącznikami upoważnia do odebrania nagrody na mecie (Rynek, przed głównym wejściem do ratusza).
7. Udział w Grze jest bezpłatny.
8. Po trasie Gry uczestnicy poruszają się pieszo.
9. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania ruchu drogowego.
10. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla uczestników Gry.
11. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
12. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub Kapitan Drużyny.
13. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play lub utrudniania Gry innym uczestnikom Organizator ma prawo wykluczenia go/jej w dowolnym momencie z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
14. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub środków odurzających.

15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste i mienie osób trzecich.
16. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra bądź mienie mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3 Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie się do punktu startowego (przed głównym wejściem do ratusza) w godz. 16.00-17.00 (lub do wydania ostatniego pakietu) oraz zapoznanie się z niniejszym regulaminem.
2. W każdej Drużynie przynajmniej jedna osoba musi posiadać telefon z funkcją aparatu fotograficznego.
3. W każdej Drużynie musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.
4. Każda Drużyna wyłania pełnoletniego Kapitana reprezentującego ją i odpowiedzialnego za jej członków.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Drużyny biorące udział w Grze nie będą rywalizowały ze sobą.
2. Aby odebrać nagrodę należy wykonać wszystkie zadania. Nie jest konieczne wykonanie zadania bonusowego.
3. Dobrze wykonane zadanie bonusowe może zrekompensować brak wykonania innego (tylko jednego!) zadania.

§5. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora – www.biblioteka.olawa.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.